Aplicación Software para la implementación de un TeleCare

Versión <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 25/08/13 | <1.0> | Listar los posibles riesgos inherentes a la implementación del software de tele asistencia TeleCare, y diseñar un plan de contingencia para su manejo en caso de presentarse, o actuar de manera proactiva para evitar que se presenten | Hervin Alejandro Calle Carmona  Jhonatan Wagner Ocampo  Jonatan Rubio Vergara |

LISTA DE RIESGOS

La tarea principal del equipo de desarrollo consiste en identificar de manera inicial los posibles riesgos presentes al momento de definir, diseñar e implementar un software de Tele Asistencia o TeleCare, posterior a su identificación, el diseño de estrategias para que el efecto de los mismos sean correctamente manipulados y en el caso de poder extinguir su posibilidad de ocurrencia, no escatimar recursos para ello.

El “riesgo” inherente en una actividad se mide con base en la incertidumbre que presenta el resultado de dicha actividad.

Las actividades con alto riesgo generan sobre-costos.

El riesgo del proyecto es evaluado al menos una vez por iteración y se documentaran de la manera más completa posible en la siguiente tabla.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nº de Riesgo** | **Titulo** | **Descripción** | **Tipo** | **Impacto** | **Probabilidad Ocurrencia** | **Magnitud** | **Estrategia de Mitigación y/o plan de Contingencia** |
| 1 | Curva de Aprendizaje | El equipo de desarrollo no posee grandes habilidades frente al lenguaje de programación sobre el que se va a desarrollar la aplicación, (PHP). | B | 3 | 50% | 1,5 | Programar las sesiones de entrenamiento pertinentes para el desarrollo de las habilidades necesarias por parte de los integrantes del equipo, para el uso efectivo de la plataforma y todas las herramientas necesarias. **(Contingencia)**  Gestionar en la carrera con las personas idóneas las asesorías y los mentores del proceso, los cuales pueden ayudar al equipo en la comprensión del proceso y las actividades de desarrollo.  **(Mitigación)** |
| 2 | Equipos de Cómputo | Hasta el momento ha sido suficiente con los recursos informáticos con los que se cuenta, pero más adelante es loable que se presente la necesidad de adquirir al menos un equipo más y no se cuenta con un presupuesto para tal fin, en pro del desarrollo de la aplicación. | R | 2 | 10% | 0,2 | Acoplar el desarrollo del software de la aplicación a las características de los equipos de cómputo existentes en el equipo de trabajo.  **(Mitigación)** |
| 3 | Sensores para la Vivienda del usuario | Poco conocimiento a nivel de electrónica y de los posibles sensores necesarios para un desarrollo óptimo de la aplicación | R | 1 | 50% | 1.0 | Para la emulación de los sensores se utilizará aplicaciones propias de Android, las cuales se podrán implementar pensando en el uso apropiado de los equipos de los integrantes del grupo de trabajo.  **(Mitigación)** |
| 4 | Realización del proyecto | El incumplimiento de las fechas programadas en el Cronograma, situación que desemboca en el hecho de que la aplicación no estará disponible para la fecha que se tiene programada. | S | 3 | 30% | 1,5 | Monitorear el progreso y el cumplimiento de las metas con el cronograma de actividades. **(contingencia)**  Incrementar el esfuerzo de los integrantes del grupo de trabajo para completar el desarrollo sobre una base regular. **(Mitigación)** |
| 5 | Tiempo | Se hará necesario que el grupo de desarrollo tenga que disponer de tiempo extra para cumplir con las metas programadas puesto que se habla de una temática completamente nueva, se requiere contextualización y lecturas comprensivas constantes. | S | 5 | 70% | 3,5 | Puntualidad y compromiso con las tareas propuestas en el horario, cronograma y reuniones, para que cada encuentro de trabajo sea lo más productivo posible. **(Contingencia)** |

B: Business (negocio)

T: Tecnical (técnicos)

S Schedule (horario)

R: Resources (recursos)